

# 11月 プログラミング学習

## プログラミングとは？

- ①問題を見い出す。
- ②必要な動きを分けて考える。
- ③動きに対応した命令にする。
- ④組み合わせる。
- ⑤試行錯誤しながら繰り返し改善する。

の5つの要素で構成されています。

## 今回の授業では・・・



### 音楽「おまつりの音楽」

- ① ブロックを使って、リズムを作ることを知る。
- ② 演奏するには「楽器」を選ぶ必要があること、「リズム」を作る必要性があることを知る。
- ③ 「楽器選択ブロック」「リズムを入れるブロック」を組み立てる。
- ④ 自分が演奏したいリズムを選んで「リズムを入れるブロック」にリズムを入れてリズムを作る。
- ⑤ 自分で作ったリズムを再生しながら、リズムを手拍子でも確認する。 試行錯誤し、理想のリズムをつくっていく。



最初は操作をすることが難しかったようですが、慣れてくると繰り返しのリズムを使いながら、お気に入りの音楽をつくることができました。つくった音楽は、手拍子をして確認し、みんなの前で発表しました。

プログラミングの授業については、他教科でも、今後実施していく予定です。